Перед описанием работы кода нужно объяснить устройство CSV файла:  
CSV файл состоит из набора строк. **Каждую строку мы впоследствии будем называть «Объектом».**  
Объект состоит из набора данных, разделённых запятыми, причём запятые внутри двойных кавычек или круглых скобок не учитываются. Например: “1,2,3,4” будет читаться как одна ячейка, а 1,2,3,4 как четыре ячейки.  
**Одну ячейку (данные обособленные запятыми) мы впоследствии будем называть «Атрибутом».**Первый объект файла в нашем случае – служебный, он даёт название тем атрибутам, которые находятся в соответствующих ячейках других объектов. Поэтому мы будем работать только с объектами следующими за первым.  
  
 Описание работы кода:  
Методы **atribut** и **cfpos** относятся к парсингу CSV файла.  
  
Метод **atribut** получает на вход три значения: два целых числа – номера запятых между которыми находятся искомый нами атрибут (или несколько), и объект в виде строки, из которого нам нужно достать атрибут (или несколько). **Atribut** получает из метода **cfpos** позиции необходимых запятых в объекте и выделяет подстроку с искомым атрибутом. По итогу метод возвращает строку с атрибутом.   
  
Метод **cfpos** получает на вход объект в виде строки, искомый символ (в нашем случае – запятая) и искомый номер вхождения символа. Он определяют позицию искомого вхождения символа в объекте (не считая эти символы внутри кавычек и скобок) и возвращает позицию этого вхождения в виде целого числа.  
  
Методы **atribut\_name, integetAtribut и booleanAtribut** – вспомогательные.  
  
**atribut\_name** – получает на вход объект в виде строки и возвращает адрес в виде строки, заменяя все пробелы нижними подчёркиваниями.

**integetAtribut** – получает на вход количественный атрибут в виде строки и возвращает его в пригодном для онтологии виде

**booleanAtribut** – получает на вход логический атрибут в виде строки и возвращает его в пригодном для онтологии виде  
  
Метод **main** работает по очень простому принципу: мы задаём кодировку и язык, определяем файлы ввода и вывода (в нашем случае “data.csv” и “database.txt” соответственно). Считываем первую строку, чтобы она нам не мешала, после чего идёт цикл (настройка по вкусу), в котором мы задаём правила для построения объектов онтологии. На данный момент эти правила состоят из вручную введённых строк ttl кода и атрибутов, получаемых c помощью метода atribut и адаптированных с помощью служебных методов.  
  
Изначальный txt файл создаётся в кодировке ANSI, так что возможно для работы с ним нужно будет пересохранить его в кодировку UTF-8 (для работы в Sublime, например).